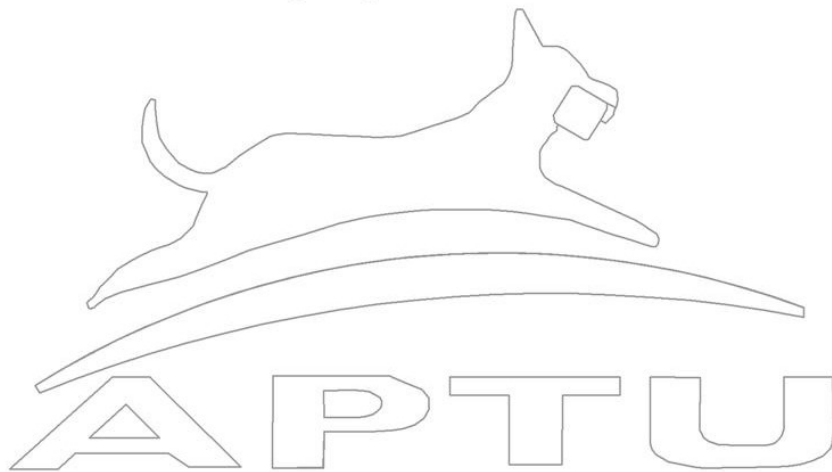


**GUÍA**  
**PARA PRESENTAR LA PRUEBA OFICIAL DE BH**  
Según Reglamento IPO 2012



2017  
asociación de perros  
de trabajo y utilidad  
costa rica



## PREÁMBULO

*“A lo largo de la historia, el Perro ha realizado numerosos Trabajos para ayudar al hombre. En el mundo moderno, la mayoría de estas funciones fueron relegadas a causa de la tecnología. Por esta razón, el dueño del Perro tiene la responsabilidad de asegurarse de que el Perro lleva a cabo otras actividades, sustituyendo esas tareas perdidas. También facilitarle ejercicio adecuado y actividades que ofrecen más contacto con la gente, bajo este punto de vista se han creado las Pruebas de sociabilización: BH”*

*“Perros no suficientemente estimulados pueden causar problemas en la sociedad. Una persona que entrena a su Perro, o practica deporte con él, tiene que utilizar un método de entrenamiento respetuoso, cuya meta sea crear armonía entre ésta y el Perro. El objetivo de todo entrenamiento, es transmitir al Perro lo que queremos de manera que él nos entienda. La relación armoniosa entre el hombre y su Perro, independientemente de qué deporte practique, tiene que ser el fundamento de todas las actividades. Para lograr esa armonía, es importante comprender al Perro.”*

## PRUEBA PARA PERROS DE COMPAÑÍA (BH) CON PRUEBA DE COMPORTAMIENTO

EJERCICIOS - parte A: prueba BH

- |                                     |           |
|-------------------------------------|-----------|
| 1. Conducción con correa            | 15 puntos |
| 2. Seguimiento Libre                | 15 puntos |
| 3. Sentado en movimiento            | 10 puntos |
| 4. Echado con llamada               | 10 puntos |
| 5. Echado del perro con distracción | 10 puntos |

EJERCICIOS - parte B: Comportamiento

Prueba de tráfico (circulación)

En esta parte B no se puntuarán los ejercicios. Se valorará en conjunto la impresión general del comportamiento del Perro en público o tráfico. Los ejercicios descritos a continuación son sugerencias, y pueden ser adaptadas por el Juez de trabajo a las circunstancias del lugar de la prueba.

El Juez de trabajo puede hacer repetir los ejercicios o variarlos, en caso de duda.

1. Encuentro con un grupo de personas
2. Encuentro con ciclistas
3. Encuentro con vehículos de motor
4. Encuentro con personas corriendo, patinando, haciendo ejercicio, etc
5. Encuentro con otros perros
6. Comportamiento del Perro con la correa atado, cuando se le deja solo por un momento, comportamiento frente a otros animales.



asociación de perros  
de trabajo y utilidad  
costa rica

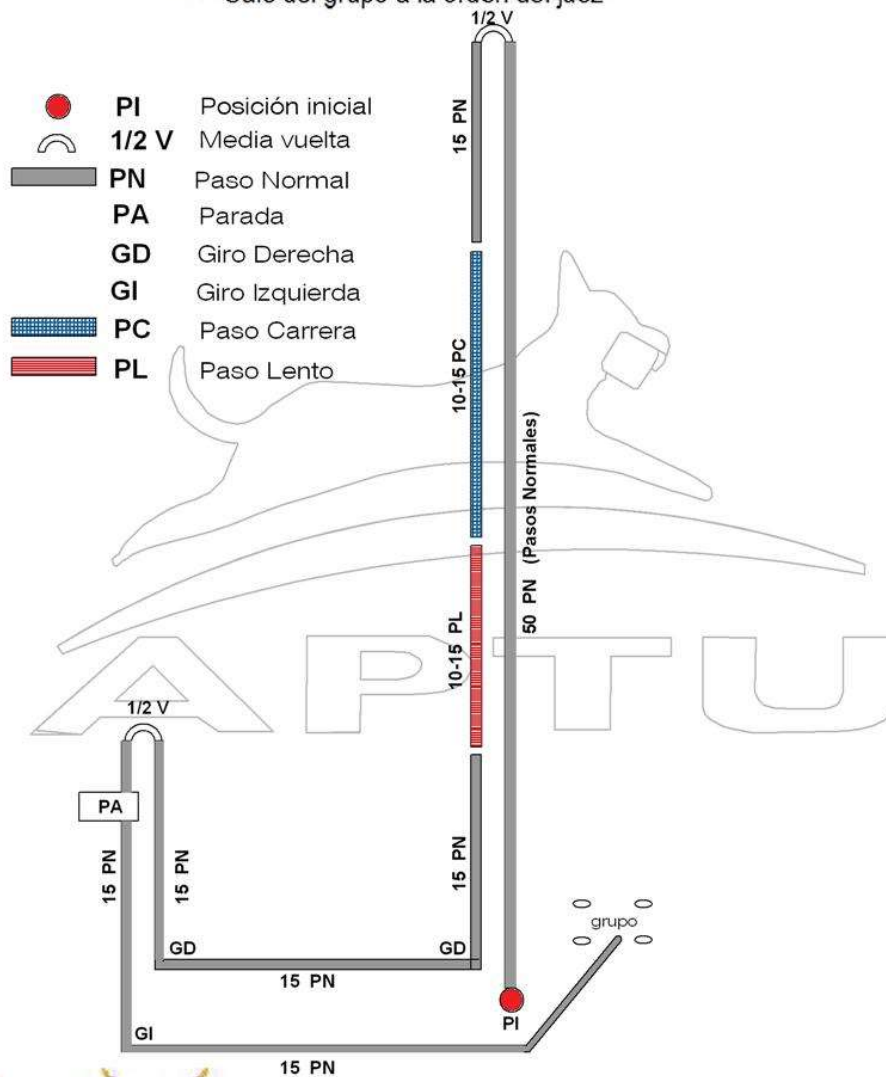


## 1.- Conducción con correa (15 puntos)

Voz de mando: al pie (Fuss)

Partiendo de la Posición Inicial, el Perro atado al collar tiene que seguir con alegría a su Guía a la voz de mando de al pie (fuss). El collar no tiene que encontrarse en tensión. Al empezar la prueba, el Guía tiene que

- caminar unos 40 ó 50 pasos en línea recta, sin parar
- darse media vuelta y después de 10 ó 15 pasos mostrará el paso corriendo y el paso lento, siempre con un mínimo de 10 pasos.
- Al paso normal efectuará como mínimo dos giros a la derecha
- luego una media vuelta con parada automática
- Continúa con paso normal, un giro a la izquierda y se dirige al grupo de personas dispuestas por el juez para la prueba.
- Dentro del grupo realiza la figura 8 con parada automática
- Sale del grupo a la orden del juez

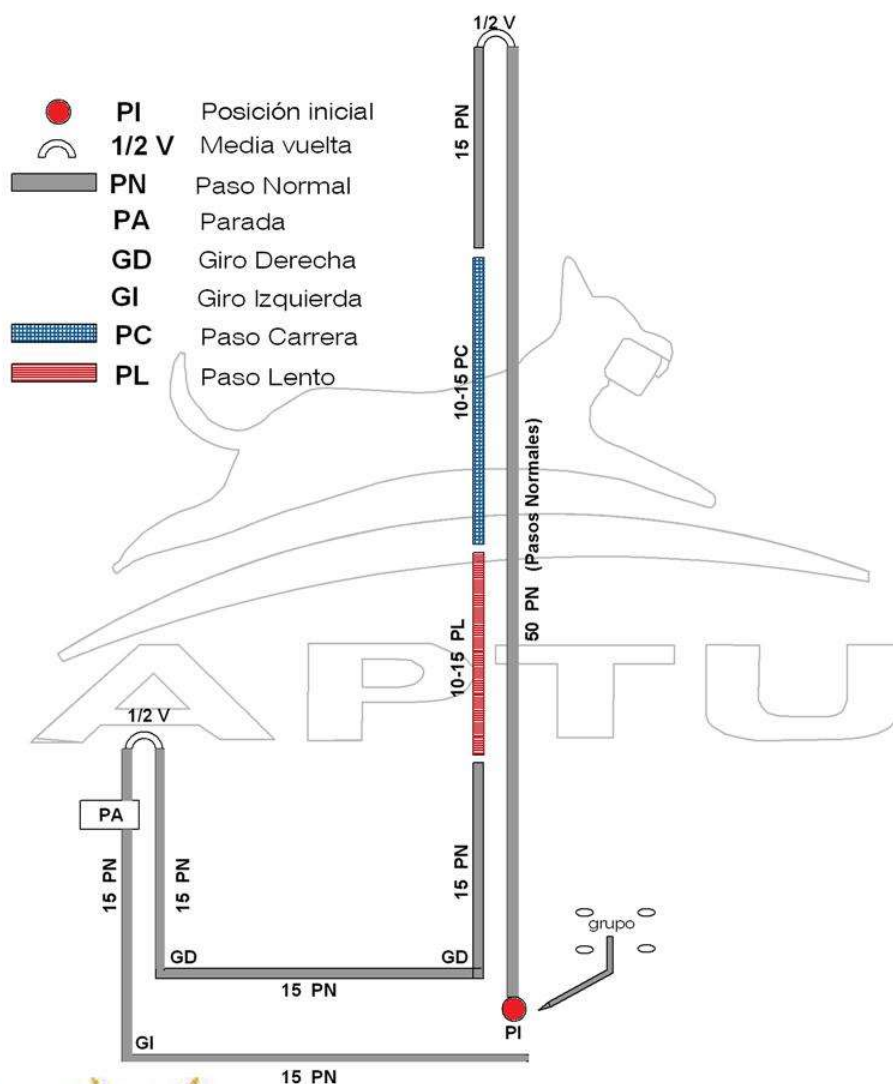


asociación de perros  
de trabajo y utilidad  
costa rica

## 2.- Seguimiento libre (15 puntos)

Voz de mando: al pie (Fuss)

- Por indicación del Juez, se le quita la correa al Perro, el cual se encuentra fuera del grupo en Posición Inicial
- El Guía se colgará la correa en el hombro, o la guardará en el bolsillo, siempre en el lado contrario a donde se encuentre el Perro, y volverá a entrar en el grupo, con el Perro que le seguirá libremente, y, dentro de éste, se parará al menos una vez.
- Después de abandonar el grupo, el Guía tomará la Posición Inicial y comenzará el seguimiento libre (sin correa) de forma análoga al ejercicio 1.



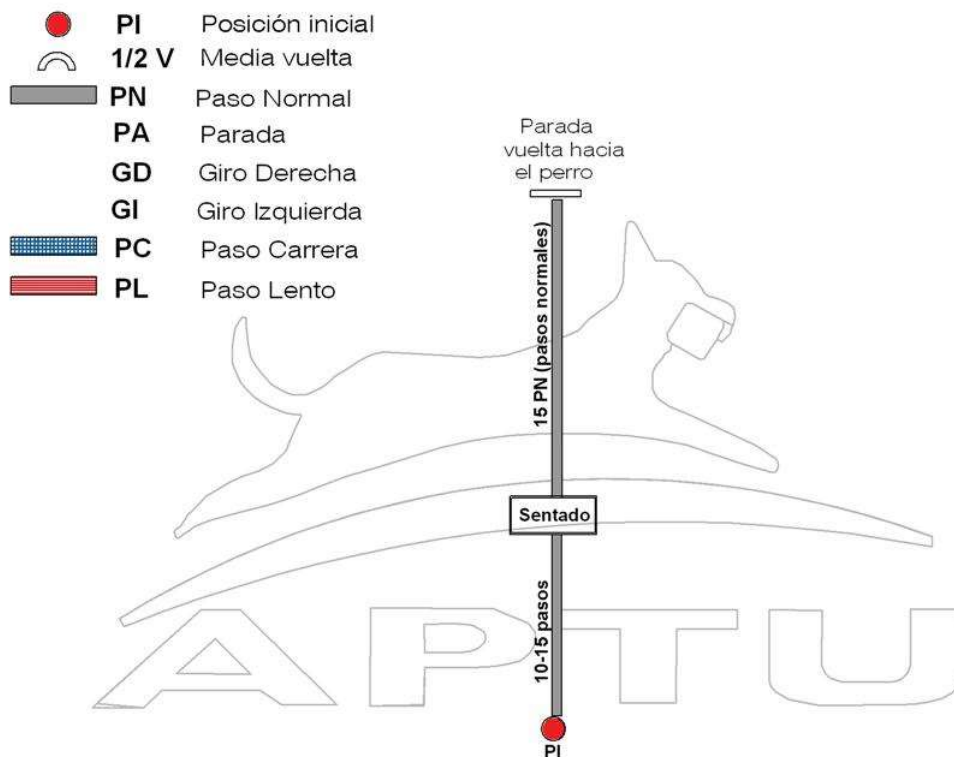
asociación de perros  
de trabajo y utilidad  
costa rica

2

### 3.- Sentarse en movimiento (10 puntos)

Voz de mando: sitz

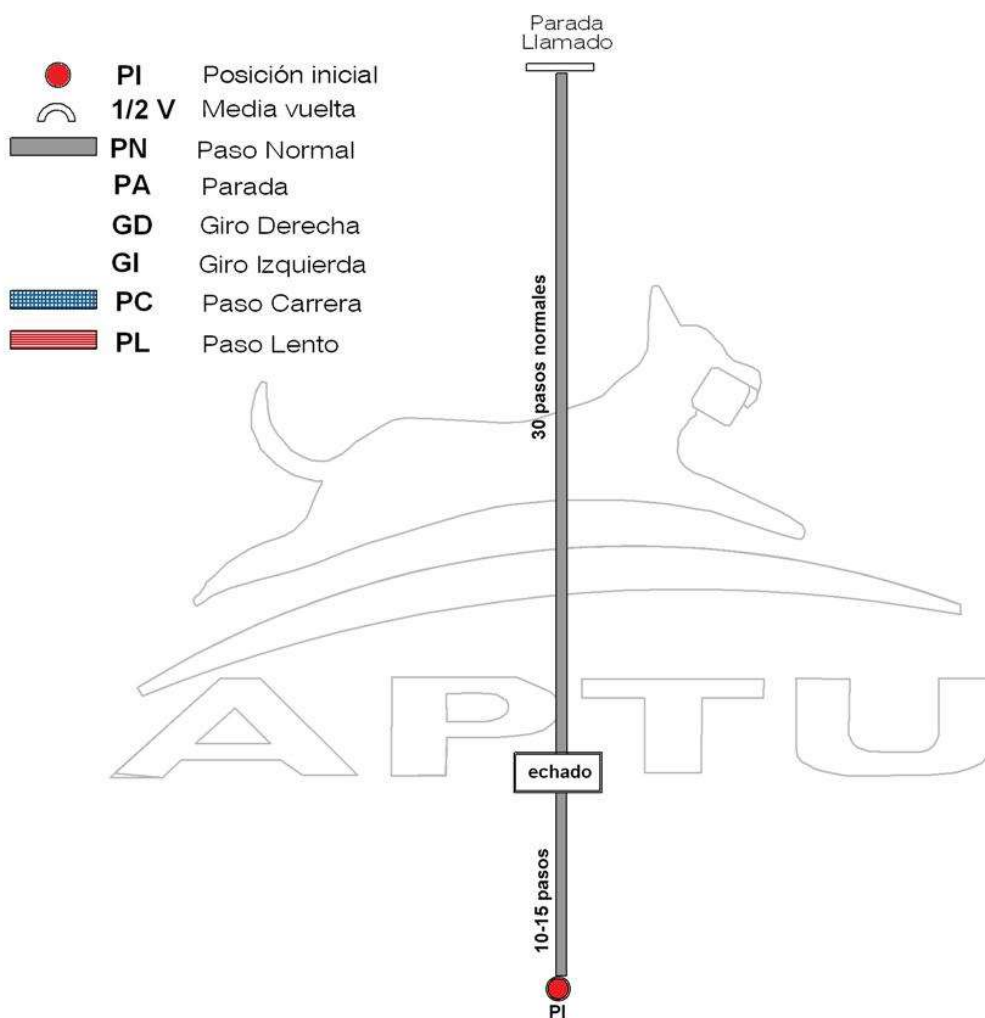
- Desde la Posición Inicial, el Guía empieza a caminar en línea recta con su Perro suelto al pie.
- Después de un mínimo de 10-15 pasos el Guía dará la orden de sitz a su Perro a la vez que se para.
- El Perro se sentará rápidamente. Una vez sentado el Perro, el Guía camina otros 15 pasos, se parará y se girará hacia su Perro.
- A la orden del Juez de trabajo, el Guía volverá junto a su Perro y tomará la Posición Inicial al lado derecho junto a su Perro. Si en vez de sentarse el Perro se echa o se queda de pie, se penalizará con 5 puntos.



#### 4.- Echado con llamada (10 puntos)

Voz de mando: Platz, Aquí (here), Al pie (fuss)

- Partiendo desde la Posición inicial, el Guía dará la orden de junto a su Perro, el cual sigue andando junto al Guía, en línea recta.
- Después de un mínimo de 10-15 pasos, el Guía dará la orden de **echado** a su Perro a la vez que se para.
- Una vez que el Perro se haya echado el Guía sigue caminando otros 30 pasos en línea recta, sin mirar hacia atrás y sin influir en el Perro de ninguna manera.
- Después se girará rápidamente hacia su Perro y se quedará parado.
- A la orden del Juez, el Guía llamará a su Perro. Este acudirá corriendo y alegre hacia el Guía y se sentará enfrente de él.
- A la orden de Fuss el Perro tiene que pasar a la Posición Inicial, sentándose junto al Guía. Si el Perro se quedará de pie o se sentara, pero se acerca correctamente al Guía, se puede penalizar con un máximo de 5 puntos.



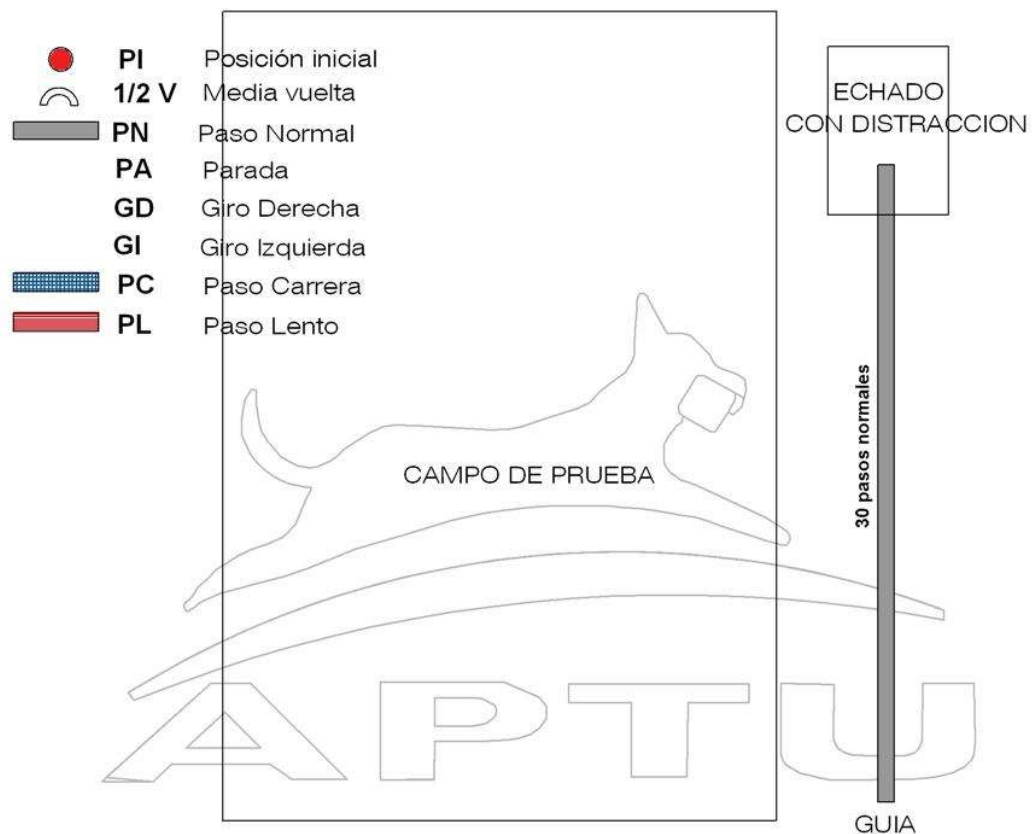
asociación de perros  
de trabajo y utilidad  
costa rica

4

## 5.- Echado del Perro con distracción (10 puntos)

Voz de mando: Platz y Sitz

- Antes de la prueba de obediencia de otro Perro, el Guía deja a su Perro en un sitio indicado por el Juez. Por indicación de éste, el Guía da la orden de Platz a su Perro, que tiene que echarse desde una Posición Inicial recta y sin la correa puesta.
- El Guía se alejará unos 30 pasos del Perro y se quedará de pie, de espaldas a él. El Perro tiene que permanecer todo el tiempo echado sin moverse, mientras realiza el otro Perro los ejercicios 1º al 4. A la orden del Juez, el Guía vuelve a su Perro y se posiciona al lado derecho de él transcurridos tres segundos y, por indicación del Juez, el manejador dará la orden de Sitz a su Perro, el cual se pondrá en la Posición Inicial rápido y derecho.
- Si el Perro permanece echado pero intranquilo, se levanta o se levanta y se sienta antes de recogerlo la puntuación no será completa.
- Si el Perro abandona el sitio antes de concluir el ejercicio 2 del otro Perro, y se aleja más de 3 metros del lugar donde tiene que permanecer echado el ejercicio recibe 0 puntos.
- Si el Perro abandona el lugar donde se le echó después del 2º ejercicio del Perro que está en el campo, recibe una puntuación parcial.
- Si cuando el Guía va a recoger al Perro, éste acude a él, recibe una puntuación de 3 puntos.



asociación de perros  
de trabajo y utilidad  
costa rica

5